



SAKKPALOTA KUCKÓ

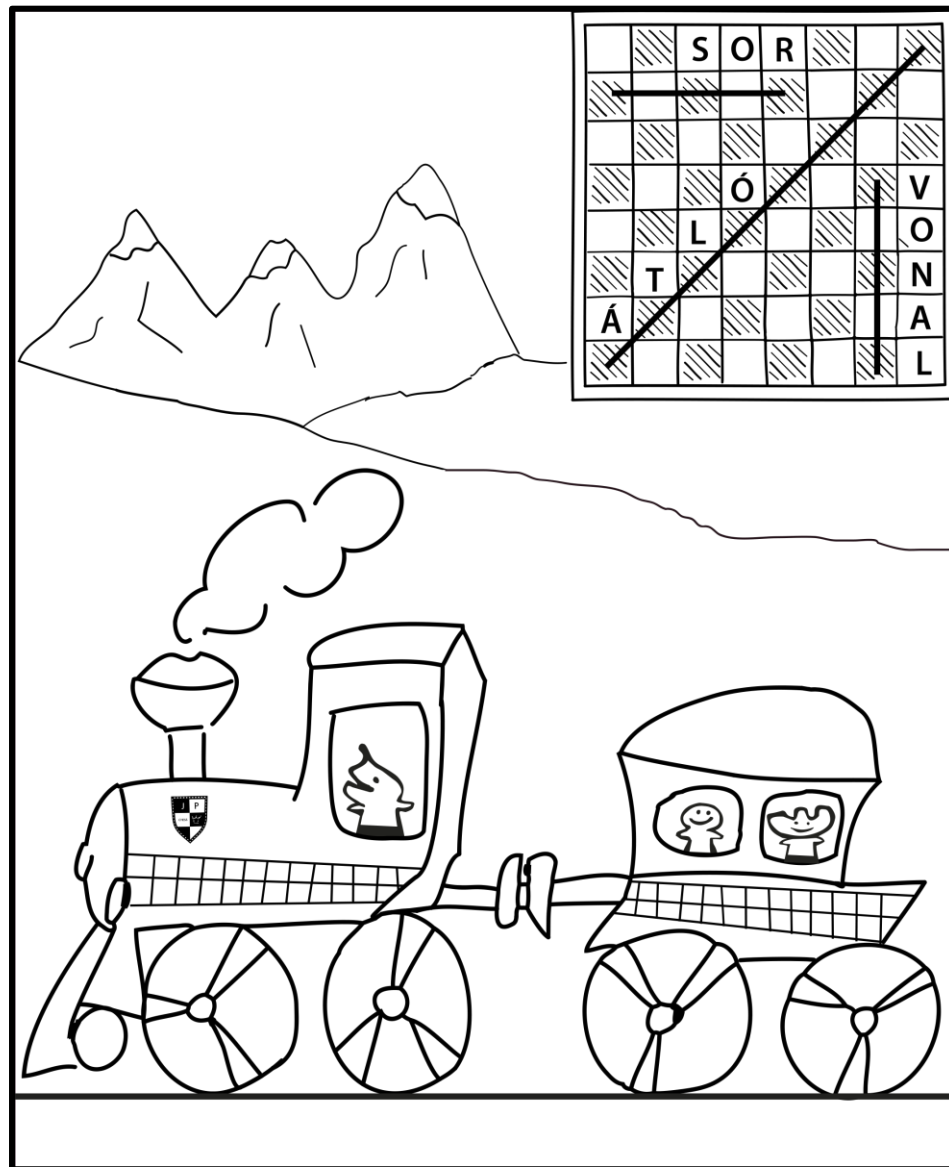
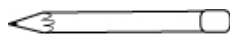
▪ KREATÍV SAROK



Hegyen völgyön át

Nagy a sürgés-forgás a Sakkpalota kertjében. Készülnek a világos sakkbábok a szomszédokhoz, a sötét sereghez ünnepelni. Ajándékokat is visznek, hatalmas gyümölcsstátát és sok csokoládét. Futi Futó kezében egy gyönyörű, régi térkép van, amelynek segítségével eljutnak a sötétekhez. Igazi kaland lesz az út, hegyeken, dombokon és mocsarakon is át kell kelniük. A kis gyalogok már nagyon izgulnak! Mindenki a térképet figyeli, hiszen arról könnyen leolvasható, merre kell menni. A térképek hasonlítanak a sakkasztáblához, hiszen ha megtanultuk őket használni, könnyen eligazodunk segítségükkel. Ezeket is mezőkre osztják, hogy segítsék a tájékozódást, akár csak a sakkasztáblán. A térképeken bármilyen módon, bármerre lehet mozogni, legalábbis a fantáziánk segítségével. Azonban a sakkasztáblán kizárólag egyenesen előre, hátra vagy oldalirányba és átlósan lehet haladni. Természetesen a sakkasztáblát is kalandosan be lehet járni, akár a térképet, csak tudni kell, hogy merre és hogyan menjünk!

Színezd ki a rajzot a történet alapján!

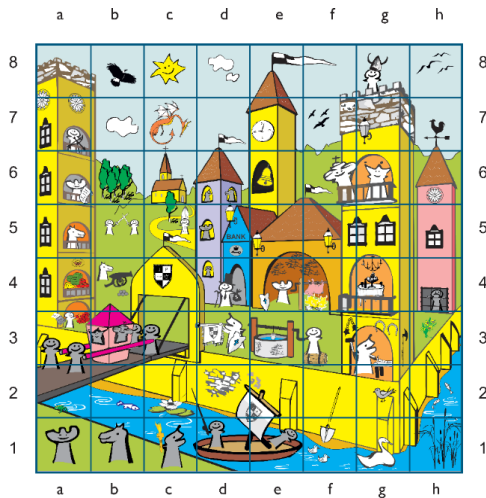




SAKKPALOTA KUCKÓ

■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Miért került a h4 gyalog börtönbe? Lehet, hogy a védett g2 dankasirályt bántotta? Megtudod, ha végigmész b6-ról indulva: jobbra 2, le 2, balra le 1, jobbra le 1, jobbra 3 útvonalon.



■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte tanuld meg a következő sakkrímet. Le is másolhatod.

„Minden mezőnek neve van, jól tudom. Elnézést, nem bánja, ha csak a8-nak szólítom?”



■ SAKKPALOTA TORNA

Változz a Sakkpalota gólyájává!
Állj egy lábon néhány pillanatra,



majd tárd ki, amennyire biztonságos a karodat és röpködhetsz, mint a madarak. Óvatosan közlekedj így néhány percig. Ha legalább 5 percig tornázol, **jutalmul játszhatsz [ITT](#) online** 😊

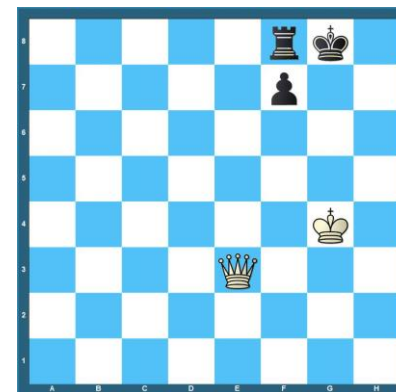
■ JÁTÉK

Ülj le, válassz ki 3 bábot a sakk készletből! Kérj meg valakit a családból, hogy rejtse el különböző helyekre úgy, hogy csak egy kis része legyen látható, de közben takard el vagy csukd be a szemed. Amikor ez megtörtént, kezdheted keresni a szemeddel. Forgolódni, nyújtózkodni szabad, de felállni nem. Amikor megpillantod a keresett tárgyat, azt kell mondani, hogy „én már látom” és elhozhatod. Addig tarthat a játék, amíg mindet megtalálod.



■ SAKKOZZ!

Sakkozz a családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő feladványt! 😊



Lépj világossal és adj sakkot a vezérrel!