



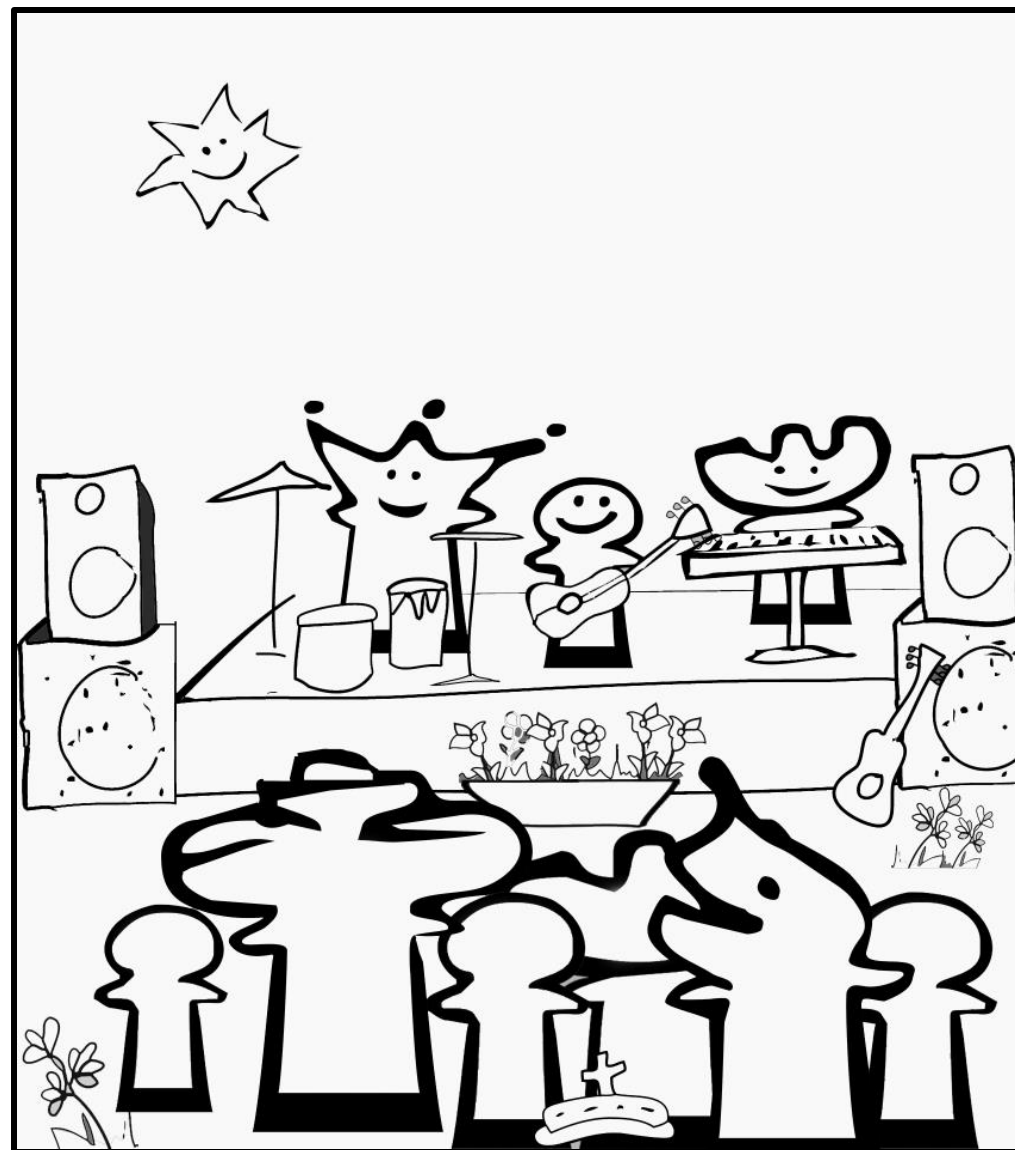
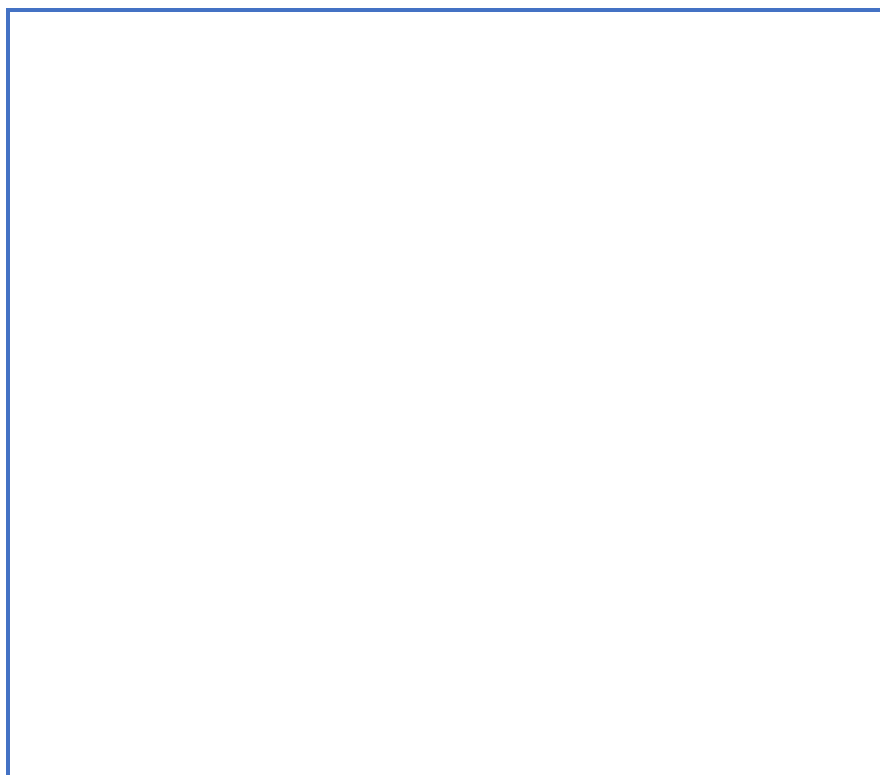
# SAKKPALOTA KUCKÓ

## ▪ KREATÍV SAROK



### Keresztes bajban van

Egészítsd ki a képet! Segít a sakkrím: „Összhangban zenél gyalog, bástya és vezér, a Sakkpalota színpadján”. Ha újat rajzolsz, **jutalmul** online játszatsz [ITT](#)

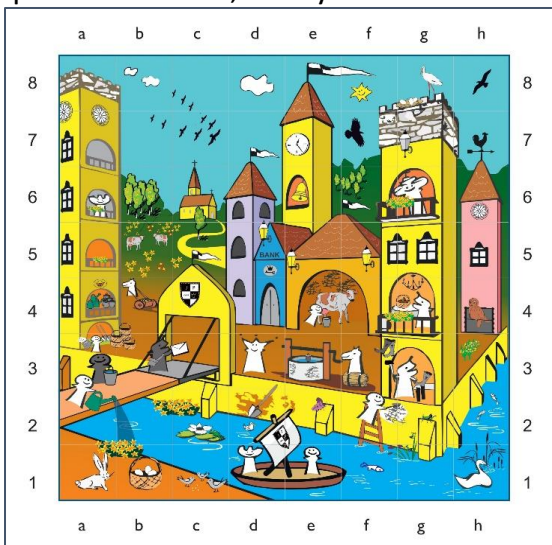




# SAKKPALOTA KUCKÓ

## ■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

A magasból egy gólya kémléli az utat, a várárok vizét és a palota környékét. Vajon reggelizni szeretne? Megtudod, ha követed az útvált! balra 3, balra le 2, jobbra 4, balra le 1, balra 3, le 1, jobbra fel 4, jobbra 1. Próbáld megjegyezni, majd leírni egy lapra azt a mezőt, amelyiken bábbal találkozott ☺

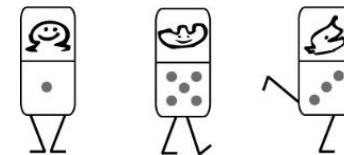


## ■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz ☺, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 3 állítás. **1. A sötét gyalog a második sorról indul és célja a nyolcadik sor.** **2. Miután sötét megkezdte a játszmát, felváltva lép sötét és világos.** **3. Ha az összes gyalogunk átalakul, összesen kilenc vezérünk lehet.**

## ■ SAKKPALOTA TORNA

Táncolj, mozogj a [Cikcakk sakk](#) dalra egy képzeletbeli sakktáblán, ami párna, újság, szőnyeg,... lehet ☺ Táncolhatnak veled a családod tagjai is.



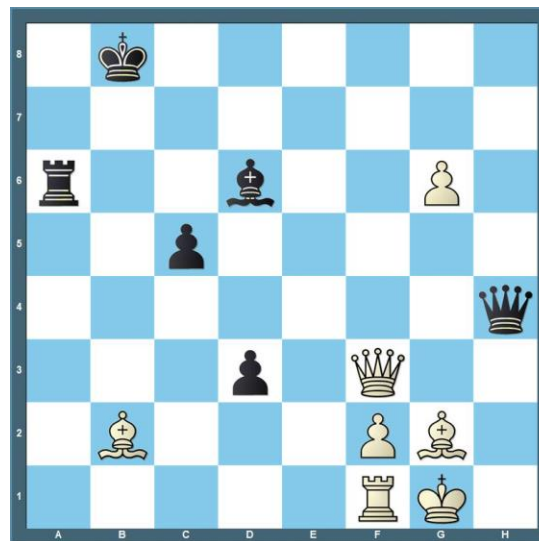
## ■ JÁTÉK

Szükség lesz sakkdominóra, ha nincs, készíthetsz. Nem kell túl nagyot, 2 rajzlapra biztos elfér. Mesebáb és pötty legyen csak rajta. A dominó értékét a bal oldalon lévő báb és a jobb oldalon lévő pöttyök száma adja, ami egy báb értékének felel meg. Próbáld a dominókat különleges, akár bástya formában kirakni ☺ Ha nem sikerül, hagyományosan is kirakhatod.



## ■ SAKKOZZ!

A családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő feladványt! ☺



Adj mattot  
vezérrel!

1.vb7 vagy sötéttel  
vH2 matt