



# SAKKPALOTA KUCKÓ

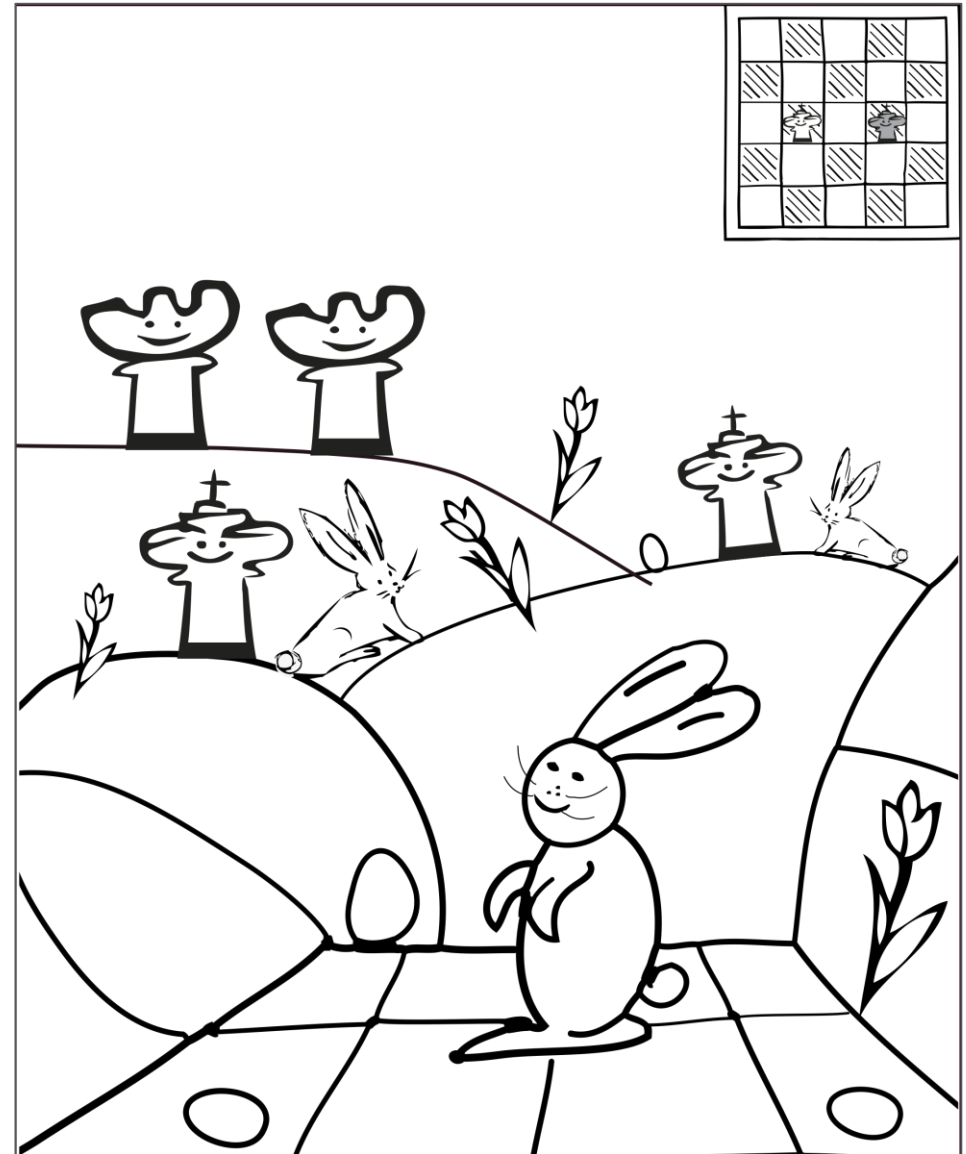
## ▪ KREATÍV SAROK



### A két győztes

Nagy hajrá volt az idei Húsvéti Vitorlásversenyen a résztvevők között. Annyira ügyes volt Bumm Bástya és a sötét sereg bástyája is, hogy egyszerre értek be a célba. Így mind a ketten győztesek lettek. Nemcsak szép aranyérmeket kaptak a nyakukba, hanem az ünnepre való tekintettel, akkora csokinyuszt is, amit alig bírtak bevinni a Sakkpalotába. Útközben sokat beszélgettek és összebarátkoztak. Később Keresztes Király meghívására Kiril Király és serege is csatlakozott a közös lakomához, melyen mindenkinek jutott a hatalmas csokinyusziból. Amikor egyik fél se tud mattot adni a sakkban, azt döntetlennek hívjuk és ilyenkor mind a két játékos fél pontot kap.

Egészítsd ki a rajzot! Rajzolj egy kosarat, benne annyi tojás legyen, hogy mindkét bástyának ugyanannyi jusson! A tojások mintáját te találd ki!

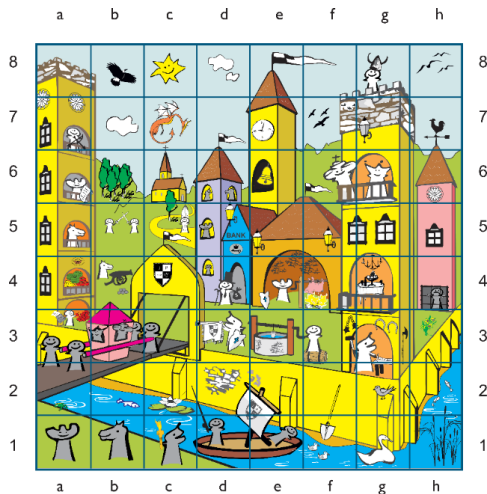




# SAKKPALOTA KUCKÓ

## ▪ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Hová ment és kiket látogatott meg a királynő? A g6-ról indulj: le 2, balra 2, balra fel 1, balra fel 1, jobbra fel 3. Más útvonalon, soron, oszlopon és átlón is haladhatsz.



## ▪ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 2 állítás. Felfelé vagy lefelé fordított hüvelykujjal is jelezheted. **1. A mattot pattnak is hívják.**  
**2. A sakkban valakinek mindig nyerni kell.**



## ▪ SAKKPALOTA TORNA

Változz nyuszivá és nyusziugrással, óvatosan közlekedj 2 percig a szobában vagy az udvaron. A tornát királyként vagy királynőként, sétálva fejezheted be. Ha megcsinárod még egyszer, akkor **jutalmul párkeresőzhetsz** [ITT](#)!)



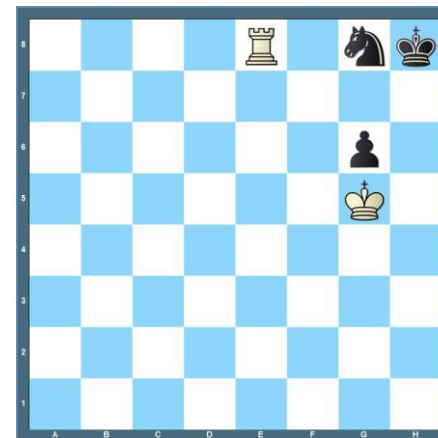
## ▪ JÁTÉK

Vedd elő a Sakkpalotádat, folytasd a megkezdett munkát. Az udvaron gyalogok, fa mögött nyuszi, a fűben csokinyuszi és hímes tojás is lehet. Rajzolj, színezz, vágd ki és ragaszd a megfelelő helyre. A palotád így már nem lesz lakatlan. Figyelj a méretre, hogy elférjen!



## ▪ SAKKOZZ!

A családotod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő pattfeladványt! 😊



**Lépj olyat világossal, ami után PATT lesz!**

1.kxg6 patt