



# SAKKPALOTA KUCKÓ

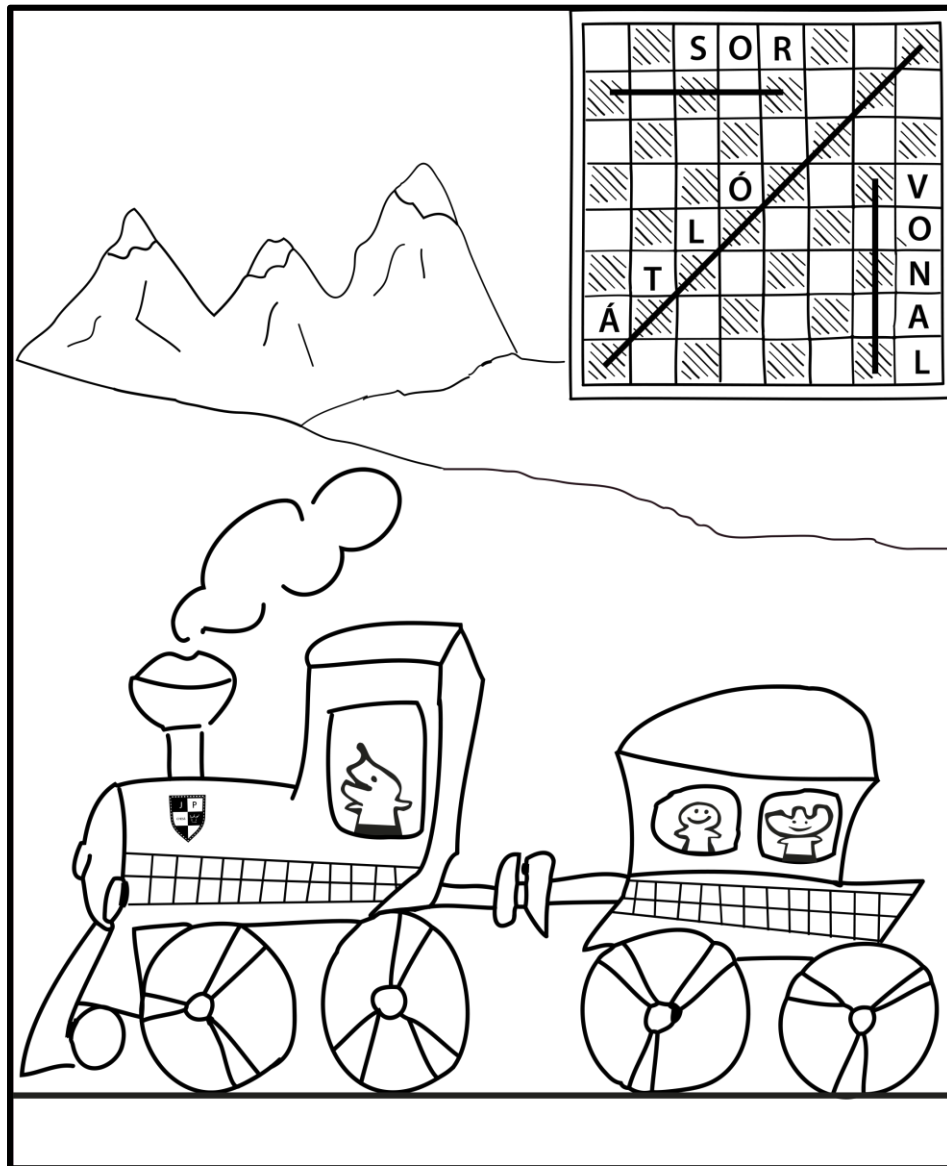
## ▪ KREATÍV SAROK



### Hegyen völgyön át

Nagy a sürgés-forgás a Sakkpalota kertjében. Készülnek a világos sakkbábok a szomszédokhoz, a sötét sereghez ünnepelni. Ajándékokat is visznek, hatalmas gyümölcstálat és sok csokoládét. Futi Futó kezében egy gyönyörű, régi térkép van, amelynek segítségével eljutnak a sötétekhez. Igazi kaland lesz az út, hegyeken, dombokon és mocsarakon is át kell kelniük. A kis gyalogok már nagyon izgulnak! Mindenki a térképet figyeli, hiszen arról könnyen leolvasható, merre kell menni. A térképek hasonlítanak a sakktáblához, hiszen ha megtanultuk őket használni, könnyen eligazodunk segítségükkel. Ezeket is mezőkre osztják, hogy segítsék a tájékozódást, akár csak a sakktáblán. A térképeken bármilyen módon, bármerre lehet mozogni, legalábbis a fantáziánk segítségével. Azonban a sakktáblán kizárólag egyenesen előre, hátra vagy oldalirányba és átlósan lehet haladni. Természetesen a sakktáblát is kalandosan be lehet járni, akár a térképet, csak tudni kell, hogy merre és hogyan menjünk!

Egészítsd ki a rajzot! A mozdony és kocsija közé rajzolj egy madarat, mely éppen rászállt az ütközőre. A bástya mögötti üres helyre rajzold oda a bábok utazóládáját, amelyben az ajándékokat viszik!

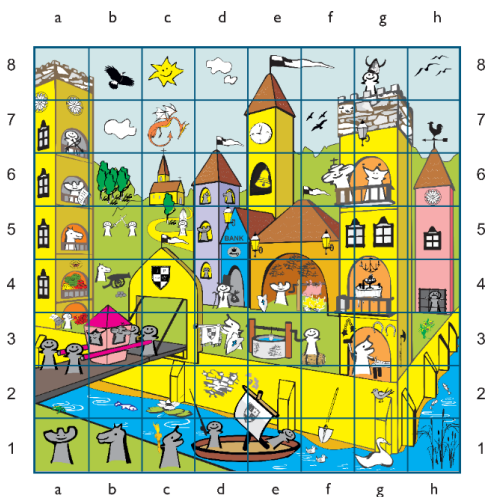




# SAKKPALOTA KUCKÓ

## ■ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

A rosszalkodó a h4 gyalog miért került most börtönbe? Lehet, hogy a védett g2 dankasirályt bántotta, vagy engedély nélkül horgászott? Megtudod, ha végigmész c7-ről indulva: jobbra 2, le 2, balra le 1, jobbra le 1, balra 3, jobbra le 2 útvonalon. Más úton (soron, oszlopon és átlón) is haladhatsz.



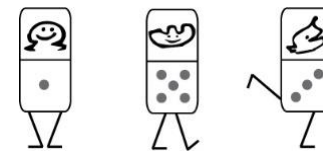
## ■ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 2 állítás. Felfelé vagy lefelé fordított hüvelykujjal is jelezheted. **1. A sakktáblának négy sarka van.**  
**2. A sakktáblán csak átlósan léphetnek a bábok.**



## ■ SAKKPALOTA TORNA

Változz a Sakkpalota gólyájává! Állj jobb lábon néhány pillanatig, majd tárd ki, amennyire biztonságos a karodat és röpködhetsz, mint a madarak. Óvatosan közlekedj így néhány percre, majd állj meg, de most bal lábon néhány pillanatig. Folytathatod a tornát újból röpködéssel 2 percre a szobában vagy az udvaron. A tornát királyként vagy királynőként, sétálva fejezheted be. Ha megcsinálod még egyszer, **jutalmul játszatsz** [ITT](#) online 😊



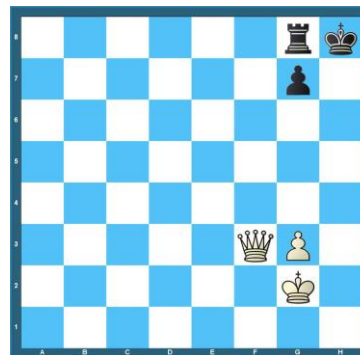
## ■ JÁTÉK

Vedd elő a sakk kártyát, ha nincs, készíthetsz, elég most a világos sereg. Egy lapra elfér, csak a bábokat rajzold rá. A sakk kártya csomagból húzz egy lapot, tapsolj egy ritmust. A taps száma egyezzen meg a húzott báb értékével. Legalább 5 kártyát húzzál! Kérj meg egy családtagot, hogy találja ki, melyik bábót húztad a ritmus, taps száma alapján 😊



## ■ SAKKOZZ!

Sakkozz a családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő pattfeladványt! 😊



Lépj világossal és adj mattot a vezérrel!