



# SAKKPALOTA KUCKÓ

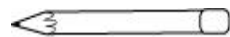
## ▪ KREATÍV SAROK



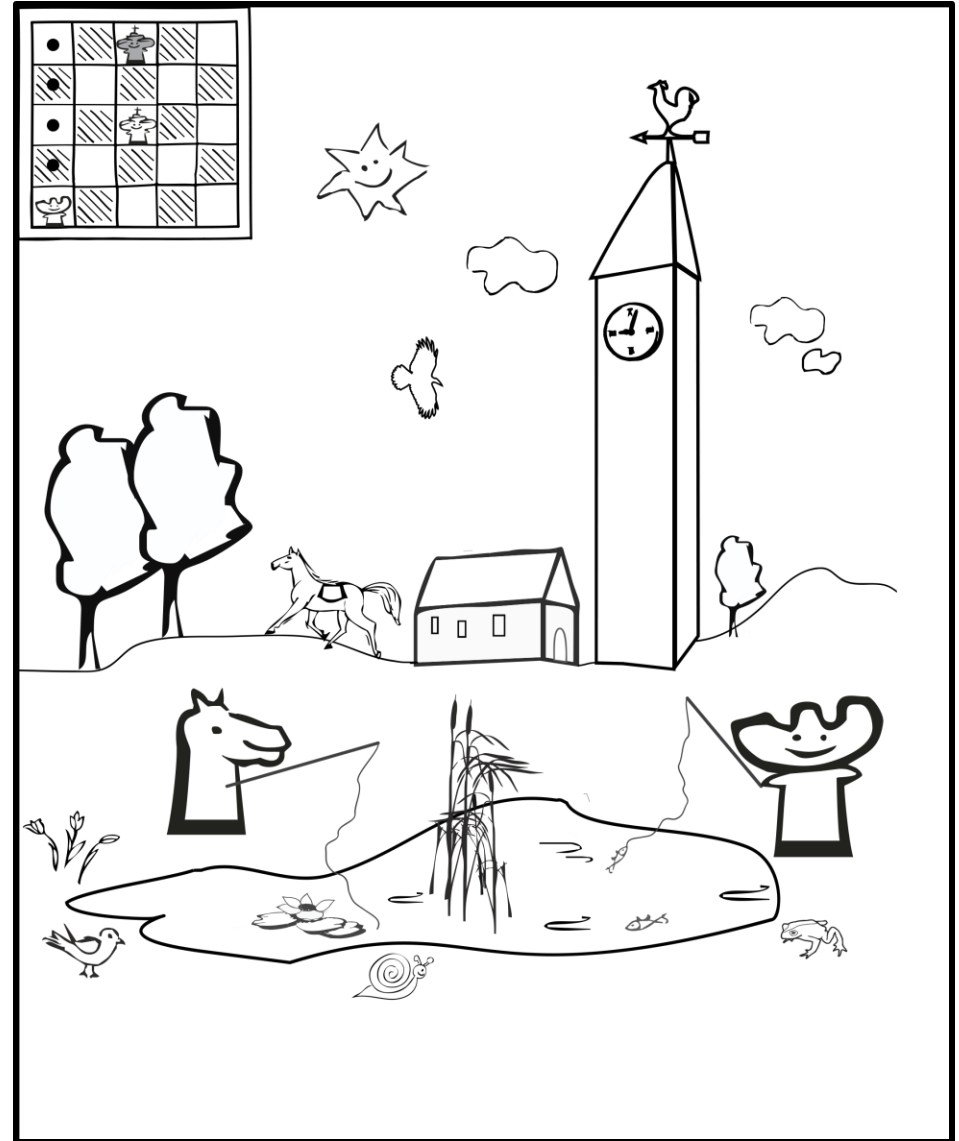
### Hopp Huszár patkói

Hopp Huszár, miután megkapta a békától a csodálatos aranypatkókat, úgy döntött, megmutatja a Sakkpalota összes lakójának az új szerzeményét. A séta alatt rájött a huszár, milyen hatalmas és gyönyörű a Sakkpalota. Tágas mezők, sűrű erdők és gyümölcsösök övezik. Egy egész napba telik bejárni és még így is marad olyan zuga, ahol még senki se járt. Az aranypatkós lovacskát többen is megnézték, a Pici Gyalog szája nyitva maradt a csodálkozástól. Bumm Bástyá nagyon büszke volt társára. A sakkfigurák kockacukrokat dobtak a lovacskának, szerették volna látni, hogyan ugrik az új patkókkal. Egyet oldalra, kettőt fel! Egyet oldalra, kettőt fel! A lovacska ügyesen felszedte a cukrokat, L alakban ugrott, akárcsak a sakktáblán! Nagyon különleges figura. Átléphet bábokat, miközben L alakban ugrik egy hatalmasat a sakktáblán. Ütni is tud, akárcsak a többi sakkbáb. Az ellenfele bábját leütheti úgy, hogy a helyére ugrik és elfoglalja.

Rajzolj, hogy igaz legyen! 😊 A tóban 3 halacska van. 2 balra, 1 jobbra úszik. A 4 nagy L alakban lévő kő közül az elsőn egy béka van.



„Ugrásra készen áll a huszár, bátor lova csak a kezdésre vár.”

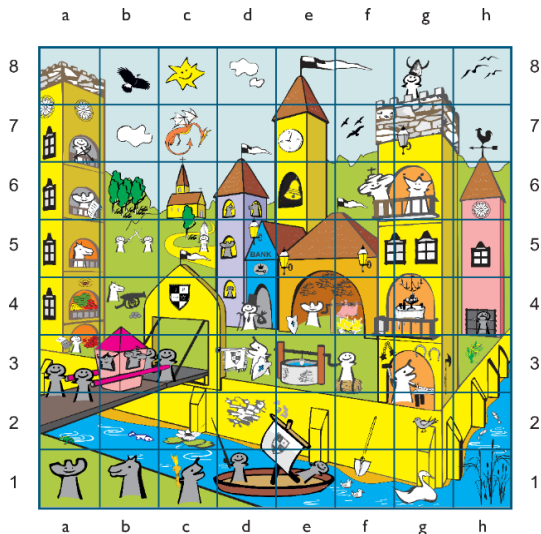




# SAKKPALOTA KUCKÓ

## ▪ SÉTA A SAKKPALOTÁBAN

Kiril Király ajándékot szeretne küldeni Hopp Huszárnak a Szicíliai Sárkánnyal. Milyen útvonalon haladjon a sárkány, ha közben meglátogatja a palotában vendégeskedő sötét bábokat, mielőtt az a5-re ér? Vajon mi lehet az ajándék? Lerajzolhatod, de, ha **leírod az útvonal találgamezőit** egy lapra, **jutalmul** online játszatsz [ITT](#)

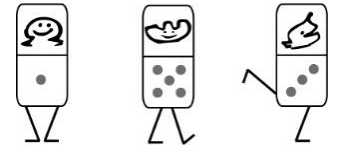


## ▪ A KIRÁLY KÉRÉSÉRE

Válassz ki 3 feladatot a munkafüzetből és oldd meg, ha szeretnél, többet is. Bármikor visszatérhetsz 😊, de előtte dönts el, hogy **igaz vagy hamis** a következő 2 állítás. **1. Csak a huszár tudja átugrani a bábokat.** **2. A huszár értéke 3.**

## ▪ SAKKPALOTA TORNA

Állj a szőnyegetek egyik sarkába, mely most egy képzeletbeli sakktábla.



Ugorj L alakban előre 2-t, majd jobbra vagy balra 1-et. Közlekedj így huszárként 3 percig. Az idő múlását figyeld az órán, vagy kérj meg valakit 😊

## ▪ JÁTÉK

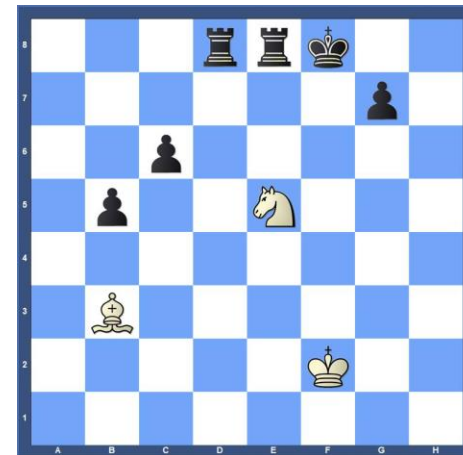


Vedd elő a [sakksdominót](#), ha nincs, készíthetsz. Nem kell túl nagyot, 2 rajzlapra biztos elfér. Báb és pötty legyen csak rajta. A dominó értékét a bal oldalon lévő báb és a jobb oldalon lévő pöttyök száma adja, ami egy báb értékének felel meg. Próbáld kirakni. Ha nem sikerül, készíts még dominót úgy, hogy kirakható legyen 😊



## ▪ SAKKOZZ!

Sakkozz a családod tagjaival vagy tanítsd őket, de előtte próbáld megoldani a következő mattfeladványt! 😊



Adj mattot a huszárral!